|  |  |
| --- | --- |
| Requerimiento | Metodos Utilizados |
| R1. Visualizar un movimiento del tablero de ajedrez. | borrarTablero():void  pintarMatriz():void inicializarFichasBlancas():void  inicializarFichasNegras():void  inicializarLetrasYNumeros():void |
| R2. Realizar un movimiento de alguna ficha. | actionPerformed(ActionEvent):void  moverFicha():void  darMovimiento():String  moverFicha(String):void |
| R3.Rotar el tablero de ajedrez 90 grados a la derecha. | actionPerformed(ActionEvent):void  girar90Grados():void  rotar90Grados():void |
| R4.Rotar el tablero de ajedrez 180 grados | actionPerformed(ActionEvent):void  cambiarTurno():void  pintarMatriz():void |